Bài yêu cầu tìm ra giao của 3 dãy số A,B,C đã sắp xếp

(Test lỗi)

Với bài này ta không sử dụng mảng đánh dấu vì  Quá lớn không thể đánh đấu được

→ Sử dụng kĩ thuật đa con trỏ như bài hợp 2 mảng

int main() {

    int t; cin >> t; // Nhập số lượng bộ test

    while (t--) { // Lặp qua từng bộ test

        int n , m, p; cin >> n >> m >> p; // Nhập số lượng phần tử của mỗi mảng

        long long A[n + 1], B[m + 1], C[p + 1]; // Khởi tạo các mảng

        bool found = false; // Biến kiểm tra xem có phần tử chung không

        for (int i = 0; i < n ; i++) cin >> A[i]; // Nhập các phần tử của mảng A

        for (int i = 0; i < m ; i++) cin >> B[i]; // Nhập các phần tử của mảng B

        for (int i = 0; i < p ; i++) cin >> C[i]; // Nhập các phần tử của mảng C

        A[n] = B[m] = C[p] = 1e18; // Đặt giá trị cuối cùng của mỗi mảng là 1e18

        int i = 0 , j = 0, k = 0; // Khởi tạo biến vị trí cho mỗi mảng

        while (i != n || j != m || k != p) { // Lặp cho đến khi tất cả các chỉ số đều đạt đến cuối mảng tương ứng

            if (A[i] == B[j] && A[i] == C[k]) { // Nếu có phần tử chung giữa ba mảng

                cout << A[i] << " "; // In ra phần tử chung đó

                i++; j++; k++; // Tăng chỉ số của ba mảng

                found = true; // Đánh dấu đã tìm thấy phần tử chung

            }

            else {

                if (A[i] < B[j] || A[i] < C[k]) i++; // Nếu phần tử nhỏ nhất nằm trong mảng A, tăng chỉ số của A

                if (B[j] < A[i] || B[j] < C[k]) j++; // Nếu phần tử nhỏ nhất nằm trong mảng B, tăng chỉ số của B

                if (C[k] < B[j] || C[k] < A[i]) k++; // Nếu phần tử nhỏ nhất nằm trong mảng C, tăng chỉ số của C

            }

        }

        if (!found) cout << -1; // Nếu không tìm thấy phần tử chung nào, in ra -1

        cout << endl;

    }

}